

„Kérdezz többet, bízz okosan!” – Internetes biztonság kvízverseny Kvízkérdésekből álló online nyereményjáték-sorozat

Játékszabályzat

1. ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

A **Magyar Nemzeti Bank** Látogatóközpontért és pénzmúzeumért felelős önálló osztálya (a továbbiakban: Pénzmúzeum) országos szinten kvízkérdésekből álló négy fordulós online nyereményjáték-sorozatot (a továbbiakban: Játék) hirdet, internetes biztonság témakörben.

A Játék célja, hogy a fiataloknak alkalmuk nyíljon tesztelni és bővíteni meglévő tudásukat, és megmérettetni magukat egy izgalmas, online verseny keretei között.

A Játék lebonyolítására vonatkozóan jelen Játékszabályzatban foglaltak az irányadók.

2. SZERVEZŐK

A Játék tervezését, szervezését és lebonyolítását a jelen Játékszabályzat szerint a Pénzmúzeum (a továbbiakban: Szervező) végzi, ideértve a verseny kvízkérdéseinek kidolgozását is.

3. JELENTKEZÉSI FELTÉTELEK

A Játékra azon fiatalok jelentkezését várjuk, akik már betöltötték a 18 életévüket, de még nem múltak el 26 évesek.

A kvízeket fordulónként egyszer lehet kitölteni. Egy személy minden nyereményért folytatott Játékban csak egyszer vehet részt.

4. JELENTKEZÉS FOLYAMATA

A Játékra jelentkezés a Pénzmúzeum [honlapján](#) történik, a regisztrációs űrlap kitöltésével és elküldésével.

A Játékon való részvétel feltétele, hogy a Játékos a jelölőnégyzet segítségével elfogadja a játékszabályzatot, illetve az adatkezelési tájékoztató ismeretében a megadott személyes adatok kezeléséhez hozzájárul.

5. A JÁTÉK MENETE

A Játék összesen 4 fordulóból áll.

A fordulók időpontjai				
	1. forduló	2. forduló	3. forduló	4. forduló
A kitöltés kezdete	2021. október 6.	2021. október 13.	2021. október 20.	2021. október 27.
A kitöltés vége	2021. október 12. (23:59)	2021. október 19. (23:59)	2021. október 26. (23:59)	2021. november 2. (23:59)

A Szervező a fordulók kitöltendő kvíz sorát minden esetben a Pénzmúzeum honlapján teszi közzé.

A Játék 4 héten át összesen 4 fordulóból áll, a Játékosoknak minden héten egy újabb tesztet kell megoldaniuk. A fődíjért azok a Játékosok indulhatnak, akik mind a 4 forduló kvíz feladatsorát kitöltötték. A kvizeket fordulónként egyszer lehet kitölteni. Egy Játékos minden nyereményért folytatott Játékban csak egyszer vehet részt.

A nyertest a rendszer az elért legmagasabb pontszám és a kitöltésre szánt idő alapján választja ki. A legjobban teljesítő játékosnak a legmagasabb pontszámot elérő és legkevesebb idő alatt teljesítő játékos minősül. Egyenlőség esetén a Szervező sorsolással dönt a nyertesről.

6. NYEREMÉNYEK

A Játék során legjobban teljesítő Játékost egy **iPhone SE** készülékkel díjazzuk.

A nyereménytárggyal kapcsolatos adó a Szervezőt terheli.

A Szervező a nyereménytárgy módosításának jogát fenntartja.

7. NYERTES KIHIRDETÉSE

A nyertes kiválasztása a 4. forduló lezárását követő 7 munkanapon belül történik, majd az eredményhirdetésre ezt követően kerül sor a nyertes nevének közzétételével a Szervező honlapján és a Szervező Facebook oldalán.

8. NYERTES ÉRTESÍTÉSE, KAPCSOLATFELVÉTEL, NYEREMÉNY ÁTADÁSA, JOGOSULTSÁG

Nyertes értesítése: A nyertes nevét Szervező közzéteszi a honlapján és a Szervező Facebook oldalán.

Kapcsolatfelvétel: Szervező e-mail formájában felveszi a kapcsolatot a nyertessel.

Nyeremény átadása: A kapcsolatfelvételt követően a nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb az eredményhirdetés időpontját követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény Szervező terhére nem róható fel. Az imént említett esetben a Szervező nem hirdet új nyertest. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét kizárólag ezen határidőn belül tudja biztosítani.

9. TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

A Szervező a megvalósítás során a változtatás jogát fenntartja.

A Játékkal kapcsolatos információkat a honlap tartalmazza, további információkat a [Penzmuzeum jatekok@mnb.hu](mailto:Penzmuzeum.jatekok@mnb.hu) címen lehet kérni.